

DEXTER STUDIOS 依托 AMD 锐龙 THREADRIPPER PRO 处理器，充分释放视觉特效创造力与效率

利用 AMD 锐龙 Threadripper PRO CPU 的卓越性能，提升工作效率、简化工作流程、尽情发挥创意

AMD
THREADRIPPER
PRO

客户

DEXTER
STUDIOS

行业

媒体娱乐

挑战

Dexter Studios 期望优化其视觉特效和虚拟制作工作流程，包括提升渲染速度、优化温度管控、增强多任务处理能力以及高效处理更大规模的数据集。

解决方案

Dexter Studios 选择采用 AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器，因为这些处理器具备高核心数，以及出色的多线程性能和成本优势。

成效

Dexter Studios 实现了显著的性能提升，能够更快完成渲染、进行实时修改、高效开展多任务处理以及快速处理更大规模的数据集。

AMD 技术一览

AMD 锐龙 Threadripper PRO 5995WX 处理器

技术合作伙伴

emTek
Computer World With EMTEK INC

Dexter Studios 是全球知名的视觉特效 (VFX) 和虚拟制作公司，以杰出的创新和创造力在市场中脱颖而出，致力于提供涵盖内部内容企划、技术参与以及完整场景和视频制作在内的全方位内容创作服务。

该工作室需要使用摄影测量技术生成高质量素材，还需要部署大型 LED 同步显示器，因此对计算能力有着极高的要求。AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器性能卓越，可为工作室的工作站和渲染站注入澎湃动力，助力打造令人惊艳的全 3D 背景，并有效提升 Autodesk® Maya®、Adobe® Substance 3D™、Adobe® Photoshop® 和 Epic Unreal® Engine 等专业应用的使用体验。

Dexter Studios 向 AMD 锐龙 Threadripper PRO CPU 的战略性迁移

选择 AMD 是 Dexter Studios 基于多年信任和良好体验所做出的战略决策。Dexter 虚拟制作 CG 总监 Seonku Kim 坦言，他们之所以选择 AMD，知名技术咨询公司 Lux Machina 的大力推荐是一个主要原因。Lux Machina 在为 Dexter 的 D1 虚拟制作工作室提供技术服务期间，证实了 Threadripper PRO 处理器的卓越稳定性。Seonku Kim 个人也使用 AMD 产品，这也为此项决策提供了有力支持。“多年来，我尝试过 AMD 不同规格的产品，非常信任 AMD 产品的性能，包括 Threadripper PRO 处理器。”

Seonku Kim 详述了 Dexter 转向 AMD 的过程，他表示：“我们主要考虑 AMD 平台能否顺畅运行我们的程序而不发生崩溃，并能够处理海量数据。AMD 可以满足我们的所有要求。”他补充道：“Threadripper PRO 处理器在核心数、多线程性能和性价比上具有显著优势。目前，我们 D1 虚拟工作室和总部一律采用搭载 AMD Threadripper 处理器的电脑来进行渲染、控制和特效制作。”

“Threadripper 处理器在核心数、多线程性能和性价比上具有显著优势。”

Dexter Studios 虚拟制作 CG 总监 Seonku Kim

Seonku Kim 强调，AMD 锐龙 Threadripper PRO 5995WX CPU 性能升级绝非纸上谈兵，而是带来了切实的效益。Seonku Kim 分享道：“性能提升了约 1.47 倍。这意味着，我们能够更加快速高效地制作高质量内容。”来自 Dexter Studio 视觉特效部门的 Taeseob Kim 对此表示赞同，并指出对于视觉特效总监而言，性能提升非常重要。他表示：“性能提升后，我可以更快、更频繁地查看特效制作成果。”

至于为何选择升级至 AMD Threadripper PRO 处理器而非添加更多 GPU，Seonku Kim 做出了进一步解释。Seonku Kim 指出：“升级至 AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器不会像添加 GPU 那样导致温度显著升高。与此同时，此升级能实现两倍的性能提升，而添加 GPU 只能实现 25% 到 30% 的性能提升。这是我们在选择 AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器时的一项重要考量。”

助力 Dexter 实现非凡转变

借助 AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器，Dexter 得以解决诸多复杂技术难题，包括使用 Unreal Engine 驱动其 D1 工作室中的大型 LED 墙。之前，在应用摄像机内视觉特效技术时，必须依赖多块 GPU 并行运算才能达到理想的帧率。Threadripper PRO CPU 配备

128 个线程、双倍主核心以及四倍于上一代 CPU 的多核配置，为 Unreal Engine 带来了高达两倍的性能提升。

依托 AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器的强大性能，Dexter 还得以将帧率提升至原来的两倍，这对于同步多个大型 LED 墙至关重要。Seonku Kim 表示：“使用之前的 CPU，帧率只能达到 30 FPS。而现在，即使不进行优化，也能达到 60 FPS。”

更高的帧率意味着无需牺牲分辨率，从而显著提升画质。”他还补充道，升级至 AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器后，虚拟制作中环境素材的生成流程得到了显著简化，原本需要六周或更久才能完成的项目可以缩短至四周。

助力 Dexter 视觉特效师提升多任务处理效率

在多种应用之间进行多任务处理，是工作流程的客观需求，而不只是为了提高便利性。Seonku Kim 解释道：“我们的视觉特效师经常需要并行处理工作流程中的多个环节，例如，同时进行预合成和纹理制作。过去，我们为每位特效师配备两台电脑，比如一台电脑专门用于进行渲染和数据检查，另一台则用于进行合成和灯光处理。我曾经甚至同时使用三台电脑！”

Seonku Kim 补充道：“借助 Threadripper PRO 处理器，我们的特效师现在可以同时运行 Katana® 和 Nuke™，从而显著提升工作流程效率。这也有助于简化故障排除过程。当上游数据出现问题时，我们必须打开多个应用以便查明问题根源。现在，我们可以同时打开 Maya® 和 SideFX Houdini™ 来解决遇到的各种问题。”

掌控海量数据

借助 AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器，Dexter Studios 能够高效处理更大规模的数据集，而无需先将其分解为较小的数据块，这有助于降低出错概率并提升稳定性。在处理规模较大、复杂程度较高的项目时，Dexter Studios 无需再频繁保存和重新导入数据，因此工作流程效率得到显著提升。

正是因为实现了这种效率提升，我们才能顺利完成一个耗资数百万美元的海外主题公园制作项目，成功打造一个由大量树木、岩石、山脉、花卉等元素构成的宏大 3D 自然环境。Seonku Kim 坦言：“使用之前的处理器，我们在这项工作中颇有力不从心的感觉。每完成一点工作，我们就必须进行保存和重新导入，然后再继续。升级到 Threadripper PRO 处理器后，我们能够轻松应对更为繁重的工作负载。”

重塑 Dexter 的渲染工作流程

AMD 锐龙 Threadripper PRO 处理器对 Dexter Studios 的渲染能力产生了显著影响，尤其是在团队使用 VDB（体积数据库）技术创建云

层场景时。Taeseob Kim 强调：“之前，我们必须先完成当前场景的渲染，然后才能开始渲染下一个场景，但 Threadripper PRO 处理器解决了这一瓶颈。通过升级至 Threadripper PRO 处理器并使用 Katana 多场景渲染功能，我们现在能够并行处理多个场景。这显著提升了我们的渲染速度和输出质量，最终使得我们能够更加出色地完成视觉特效制作工作。”

Seonku Kim 进一步阐述了这给视觉特效师带来的积极影响。他表示：“通过缩短渲染时间，我们能够加快迭代速度，从而为应对突发状况赢得宝贵时间。对于每个镜头，我们都需要进行至少三到四次迭代，而我们的项目通常包含 1000 至 10,000 个镜头。稍加计算，便可得知我们必须完成大量迭代。”

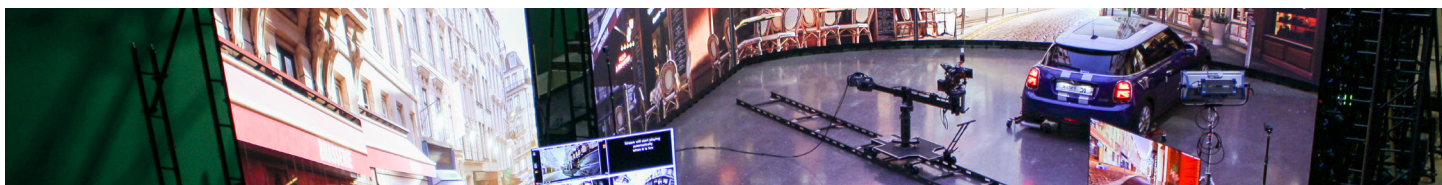
Seonku Kim 强调了他们工作中涉及到的人为因素，并指出：“总会有意想不到的情况出现。过去，由于渲染耗时较长，我们常常需要在紧迫的截止期限内与时间赛跑。Threadripper PRO 处理器能为我们节省宝贵时间，降低错过截止日期的风险，并使我们能够更好地处理各种突发事件。”

蓄势待发，迎接未来挑战

性能不断优化的 AMD CPU 将继续影响 Dexter Studios 的工作模式，特别是在 Maya 和 Unreal Engine 等软件应用对硬件性能的要求日益增长的情况下。Seonku Kim 回顾了 CPU 性能提升所带来的变革与突破：“过去，我们的特效师只能依靠过往经验预测输出效果，而且只能在次日才看到输出成果。而现在，借助渲染农场和工作站中部署的 Threadripper PRO CPU，他们得以更高效地进行创作和修改，并实时预览成果。”

Seonku Kim 预见，CPU 性能提升还将影响 Dexter Studios 与 AI 的交互方式。他表示：“我们正在探索 Stable Diffusion 等深度学习工具，以进一步优化工作流程。加快 AI 生成内容的迭代速度，将带来显著的生产力提升。”

在总结 Dexter Studios 的变革时，Seonku Kim 总结道：“硬件的持续升级，推动我们不断突破自身极限。在 Threadripper PRO 处理器的助力下，我们蓄势待发，随时准备迎接新挑战！”



关于 Dexter Studios

Dexter Studios 是韩国领先的视觉特效公司，以先进的视觉特效解决方案享誉全球。Dexter Studios 具备强大的专业实力，在构造沉浸式世界、设计令人惊叹的虚拟角色以及实现 CG 元素无缝融合等方面经验丰富，以卓越品质而著称。凭借出色的专业能力和创新能力，Dexter Studios 已成为全球电影和电视制作行业中备受推崇的合作伙伴。有关 Dexter Studios 的更多信息，请访问 dexterstudios.com。

关于 AMD

50 多年来，AMD 一直致力于推动高性能计算、图形和可视化技术的创新。全世界数十亿用户、《财富》500 强领先企业和顶尖科研机构每天通过 AMD 技术来改善生活、工作和娱乐方式。AMD 员工专注于打造领先的高性能产品和自适应计算产品，不断突破极限，创造无限可能。有关 AMD 如何成就今日、启迪未来的更多信息，敬请访问 AMD 公司 (NASDAQ:AMD) 官网 www.amd.com.cn，关注 AMD 官方微信：AMDChina、LinkedIn 和 AMD 官方微博 @AMD中国。

所有性能提升和成本节省数据均由 Dexter Studios 提供，未经 AMD 独立验证。性能和成本数据受到各种因素所影响。此处的结果特定于 Dexter Studios，不一定广泛适用。GD-181

©2025 AMD 公司版权所有。保留所有权利。AMD、AMD 箭头标识、锐龙、Ryzen、Threadripper 及其组合是 AMD 公司的商标。Adobe、Photoshop 和 Substance 是 Adobe 在美国和/或其他国家/地区的商标或注册商标。Autodesk 和 Maya 是 Autodesk, Inc. 及其子公司和/或关联公司在美国的注册商标。Houdini 是 Side Effects Software Inc. 在美国和/或其他国家/地区的注册商标。Katana 和 Nuke 是 The Foundry Visionmolders Ltd. 的商标或注册商标。Unreal 是 Epic Games, Inc. 在美国和/或其他国家/地区的注册商标。其他产品名称仅用于标识目的，且可能是其各自公司的商标。