

DEXTER STUDIOS, AMD RYZEN™ THREADRIPPER™ PRO 프로세서로 VFX 창의성 및 효율성 발휘

AMD Ryzen™ Threadripper™ PRO CPU의 성능을 활용하여 성능을 향상하고, 워크플로를 간소화하며, 창작 한계를 극복

AMD
THREADRIPPER
PRO

고객

DEXTER
STUDIOS

업계

미디어 및 엔터테인먼트

과제

Dexter Studios는 렌더링 속도 향상, 온도 관리, 멀티태스킹 개선, VFX 및 가상 프로덕션 워크플로에서 대규모 데이터 세트를 효율적으로 처리하기 위해 노력했습니다.

솔루션

Dexter Studios는 많은 코어 수, 멀티스레딩, 비용 효율성을 고려하여 AMD Ryzen™ Threadripper™ PRO 프로세서를 선택했습니다.

결과

Dexter Studios는 성능을 대폭 강화하여 더 빠른 렌더링, 실시간 수정, 효율적인 멀티태스킹, 대규모 데이터 세트 처리를 달성했습니다.

AMD 기술 요약

AMD Ryzen™ Threadripper™ PRO 5995WX 프로세서

기술 파트너

@mTek
Computer World With EMTEK INC

Dexter Studios는 자체 기획, 기술 참여, 완성 장면 및 영화 제작까지 아우르는 종합적인 콘텐츠 제작 방식을 통해, 시각 효과(VFX)와 버추얼 프로덕션 분야에서 세계 시장에서 독보적인 혁신성과 창의성을 자랑하는 스튜디오입니다.

이 스튜디오는 포토그래메트리 (Photogrammetry) 기술을 활용한 고품질 자산 제작부터 대형 LED 동기화 디스플레이 구현에 이르기까지, 막대한 컴퓨팅 파워를 요구합니다. 이러한 상황에서 스튜디오의 워크스테이션 및 렌더링 스테이션을 지원하고, 놀라운 풀 3D 배경을 제작하고, Autodesk® Maya®, Adobe® Substance 3D™, Adobe® Photoshop® 및 Epic Unreal® Engine과 같은 애플리케이션의 사용을 용이하게 하는 AMD Ryzen™ Threadripper™ PRO 프로세서는 이상적인 선택지입니다.

AMD Ryzen Threadripper PRO CPU로 전환한 Dexter Studios의 전략적 선택

Dexter Studios가 AMD를 선택하기로 한 결정은 수년간의 신뢰와 긍정적인 경험을 바탕으로 한 전략적 결정이었습니다. Dexter의 가상 프로덕션 CG 슈퍼바이저인 김선구 씨는 Dexter의 가상 프로덕션 스튜디오 작업 과정에서 Threadripper PRO 프로세서의 안전성을 입증한 유명 기술 컨설팅 기업인 Lux Machina로부터 영향을 받아 AMD와의 여정을 시작했다고 밝혔습니다. AMD와 함께한 김선구 슈퍼바이저의 개인적인 경험은 이러한 선택을 더욱 확고히 했습니다. “몇 년 동안 AMD 제품과 사양을 테스트해 본 결과, 저는 AMD와 Threadripper PRO 프로세서의 성능을 깊이 신뢰하게 되었습니다.”

김선구 슈퍼바이저는 Dexter가 AMD로 전환한 과정을 설명하면서 “가장 중요한 고려 사항은 AMD가 프로그램을 원활하게 실행하고, 충돌을 방지하며, 대용량 데이터를 처리할 수 있는지 여부였습니다. AMD는 이러한 모든 항목을 성공적으로 충족했습니다.”라고 전합니다. 그는 “Threadripper PRO는 코어 수, 멀티스레딩 기능 및 가격 대비 성능 면에서 경쟁업체보다 훨씬 우수했습니다. 현재 D1 가상 스튜디오 및 본사에서 사용하는 모든 렌더링, 제어,

“Threadripper는 코어 수, 멀티스레딩 기능, 가격 대비 성능 면에서 경쟁업체보다 훨씬 우수했습니다.”

김선구, Dexter Studios 가상 프로덕션 CG 슈퍼바이저

아티스트용 PC는 AMD Threadripper 프로세서를 사용합니다.”라고 덧붙입니다.

그는 AMD Ryzen Threadripper PRO 5995WX CPU로 업그레이드하여 얻은 성능 향상은 이론상의 개선에 그치지 않고 실제적인 영향을 미쳤다고 강조했습니다. 김선구 슈퍼바이저는 “성능이 약 1.47배 개선되었습니다.”라며 “이를 통해 고품질 콘텐츠를 더 빨리 제작할 수 있습니다.”라고 설명합니다. Dexter Studio의 VFX 부서 소속인 김태섭 씨는 여기에 동의하며 슈퍼바이저들이 성능 개선에 만족했다고 언급했습니다. 그는 “이는 렌더링 결과를 더 빠르게 자주 확인할 수 있음을 의미합니다.”라고 설명했습니다.

또한 더 많은 GPU를 추가하는 대신 AMD Threadripper PRO 프로세서로 업그레이드하기로 한 이유를 자세히 설명했습니다. 그는 “AMD Ryzen Threadripper PRO 프로세서를 업그레이드해도 GPU를 추가할 때처럼 온도가 올라가지 않습니다.”라고 전했습니다. “동시에, GPU를 추가할 때 성능이 25~30% 증가하는 것과 달리 성능이 두 배 증가합니다. 이는 AMD Ryzen Threadripper PRO 프로세서를 선택하는 데 있어 중요한 고려 사항이었습니다.”

Dexter의 Unreal Engine 전환에 동력 제공

Dexter는 AMD Ryzen Threadripper PRO 프로세서를 통해 D1 스튜디오의 대형 LED 벽을 구동하기 위해 Unreal Engine을 사용하는 것과 같은 복잡한 문제를 해결할 수 있었습니다. 기존에는 인카메라 VFX에서 원하는 프레임 속도를 달성하기 위해 여러 개의 GPU를 사용해야 했습니다. Dexter는 Threadripper PRO CPU의 128개 스레드, 메인 코어 수 2배 증가, 이전 CPU 대비 멀티 코어 수 4배 증가로 인해 Unreal Engine의 성능이 최대 2배 향상되었다고 보고했습니다.

AMD Ryzen Threadripper PRO 프로세서의 향상된 성능 덕분에 Dexter는 여러 개의 대형 LED 벽을 동기화하는 데 중요한 프레임 속도를 두 배로 높일 수 있었습니다. 김선구 슈퍼바이저는 “기존 CPU로는 30FPS까지만 달성할 수 있었습니다. 지금은 최적화를 하지 않아도 60FPS를 얻을 수 있습니다.”라고 전합니다.

“프레임률이 높아져 해상도를 저하하지 않고 이미지 품질을 대폭 개선할 수 있습니다.” 그는 AMD Ryzen Threadripper PRO 프로세서 업그레이드를 통해 가상 프로덕션용 환경 자산 제작이 크게 간소화되었고 6주 이상 걸릴 프로젝트를 4주 만에 완료할 수 있었다고 덧붙였습니다.

Dexter VFX 아티스트의 멀티태스킹 향상

여러 애플리케이션 간에 멀티태스킹을 수행할 수 있는 능력은 편리함을 위한 선택지가 아닌 필수 사항입니다. “저희 VFX 아티스트들은 프리 컴포즈 및 텍스처 작업과 같이 하나의 프로세스에서 여러 단계를 동시에 처리해야 하는 경우가 많습니다.” 라고 김선구 슈퍼바이저는 설명했습니다. 그는 “아티스트 한 명당 두 대의 PC를 제공하여 한 대는 렌더링과 데이터 확인에 사용하고, 다른 한 대는 합성 및 조명 작업에 사용하도록 했습니다.”라고 설명했습니다. “저는 한 번에 PC 세 대를 사용하기도 했죠.”

김선구 슈퍼바이저는 “Threadripper PRO 프로세서를 사용하면 저희 아티스트들이 Katana®와 Nuke™를 동시에 실행할 수 있어 워크플로 효율이 높아집니다.” 라고 말했습니다. 이는 문제 해결에도 도움이 됩니다. “업스트림 데이터에 문제가 있을 때는 문제를 해결하기 위해 여러 개의 앱을 열어야 합니다. 지금은 Maya®와 SideFX Houdini™를 바로 열어 어떤 문제는 해결할 수 있습니다.”

데이터 홍수의 활용

Dexter Studios는 AMD Ryzen Threadripper PRO 프로세서를 통해 대규모 데이터 세트를 먼저 작은 조각으로 나누지 않고도 처리할 수 있어 오류 위험을 줄이고 안정성을 높일 수 있습니다. 데이터를 저장하고 다시 가져오기를 반복하지 않고 규모가 더 크고 더 복잡한 프로젝트를 처리할 수 있는 능력 덕분에 Dexter Studios의 워크플로 효율은 대폭 개선되었습니다.

이러한 능력을 엿볼 수 있는 사례로는 Dexter Studios가 수백만 달러 규모의 해외 테마파크 프로젝트에서 수많은 나무, 바위, 산, 꽃 등으로 가득한 대규모 3D 자연환경을 제작해야 했던 경우를 들 수 있습니다. 김선구 슈퍼바이저는 “기존 프로세서로 이러한 작업을 수행할 때는 상당히 버거웠습니다. 저희는 어느 정도 작업을 하고 나면 작업을 저장하고 다시 가져오기만 다음 작업을 다시 시작해야만 했죠.”라고 전했습니다. “업그레이드된 Threadripper PRO 프로세서 덕분에 지금은 더욱 복잡한 워크로드도 쉽게 처리할 수 있습니다.”

Dexter의 렌더링 워크플로 혁신

AMD Ryzen Threadripper PRO 프로세서가 Dexter Studios의 렌더링 기능에 미친 영향은 팀이 볼륨메트릭 데이터베이스(VDB)를 사용하여

클라우드 장면을 만들 때 특히 부각되었습니다. 김태섭 씨는 이렇게 강조했습니다. “Threadripper PRO 프로세서는 첫 번째 장면의 렌더링을 마쳐야 다음 장면으로 넘어갈 수밖에 없는 한계를 극복해 주었습니다. Threadripper PRO 프로세서 업그레이드와 Katana의 멀티 렌더링 기능을 통해 이제 여러 장면을 동시에 작업할 수 있습니다. 이에 따라 속도 및 렌더링 출력이 향상되었고, 궁극적으로 VFX 작업의 품질이 높아졌습니다.”

김선구 슈퍼바이저는 VFX 아티스트에게 제공되는 이점을 더욱 자세히 설명했습니다. “렌더링 시간이 줄어들어 동일한 수의 반복 작업을 더 짧은 시간 내에 완료하게 되면서 예상치 못한 일이 발생했을 때 여유 시간을 확보하게 되었습니다. 저희는 숫당 최소 3~4회의 반복 작업이 필요하고 진행 중인 프로젝트들은 1,000~10,000회의 반복 작업을 수반하기도 합니다. 숫 개수와 반복 횟수를 곱해보면 까마득한 수의 반복 작업을 해야 하죠.”

그는 작업에 수반되는 인적 요소를 강조하며 이렇게 말했습니다. “예상치 못한 일은 항상 발생합니다. 렌더링 시간이 더 오래 걸리던 과거에는 촉박한 마감 기한을 지키기 위해 전력을 다했죠. Threadripper PRO 프로세서 덕분에 시간적 여유가 생겨 마감 기한을 놓칠 위험이 줄었고 예상치 못한 상황을 더 잘 처리할 수 있게 되었습니다.”

미래를 위한 준비

AMD CPU의 진화하는 성능은 특히 Maya 및 Unreal Engine과 같은 소프트웨어 애플리케이션의 하드웨어 요구 사항이 증가하는 상황에서 Dexter Studios의 작업 방식에 계속 영향을 미칠 것으로 예상됩니다. 김선구 슈퍼바이저는 향상된 CPU 성능이 가져온 변화와 관련하여 “이전에는 아티스트들이 예측과 과거 경험에 의존해야 했고, 다음 날이 되어서야 결과를 확인했습니다. 지금은 렌더링 판과 워크스테이션에 Threadripper PRO CPU를 사용하기 때문에 작업과 수정을 더 빠르게 진행하고 결과를 실시간으로 확인할 수 있습니다.” 라고 전했습니다.

그는 CPU 성능의 향상이 Dexter Studios가 AI와 상호 작용하는 방식에도 영향을 미칠 것이라고 예상합니다. 또한 그는 “워크플로를 강화하기 위해 Stable Diffusion 등의 딥 러닝 도구를 살펴보고 있습니다. AI가 생성한 결과를 반복적으로 만드는 작업을 가속화하면 큰 이점을 누릴 수 있을 것입니다.”라고 전했습니다.

Dexter Studios에서 일어난 변화를 요약하며 김선구 슈퍼바이저는 “하드웨어의 지속적인 업그레이드로 인해 실 만한 여유가 없습니다. Threadripper PRO 프로세서는 언제나 일할 준비가 되어 있기 때문이죠.” 라고 결론 내렸습니다.



Dexter Studios 소개

Dexter Studios는 한국에 본사를 둔 주요 VFX 회사이며, 첨단 시각 효과 솔루션으로 잘 알려져 있습니다. 탁월한 품질을 제공해 온 풍부한 이력을 보유한 Dexter Studios는 몰입감 넘치는 세계와 놀라운 생명체 구현, CG 구성 요소의 원활한 통합 작업을 전문적으로 수행합니다. Dexter Studios는 혁신적인 전문 기술을 바탕으로 전 세계 영화 및 TV 프로덕션 분야에서 신뢰받는 파트너로 자리 잡았습니다. Dexter Studios에 대해 자세히 알아보려면 dexterstudios.com을 방문하세요.

AMD 소개

50년 이상 AMD는 고성능 컴퓨팅, 그래픽, 시각화 기술에서 혁신을 일궈 왔습니다. 전 세계 수십억 명의 사람들, Fortune 500대 기업, 최첨단 과학 연구시설은 생활하고, 일하며 플레이하는 방식을 향상하는 데 있어서 하루하루를 AMD 기술에 의존하고 있습니다. AMD의 직원들은 가능성의 한계를 뛰어넘는 리더십 고성능 및 적응형 제품 개발에 집중하고 있습니다. AMD가 어떻게 오늘의 산업을 지원하고 내일의 영감을 제공하는지 자세히 알아보려면 AMD(NASDAQ: AMD) 웹사이트, 블로그, LinkedIn, Twitter 페이지를 방문하세요.

모든 성능 및 비용 절감에 관한 주장은 Dexter Studios에서 제공했으며 AMD는 독립적으로 이를 검증하지 않았습니다. 성능 및 비용 혜택은 여러 변수의 영향을 받습니다. 여기에 제시된 결과는 Dexter Studios에 특정적이며 일반적이지 않을 수 있습니다. GD-181

©2025 Advanced Micro Devices, Inc. All rights reserved. AMD, AMD Arrow 로고, Ryzen, Threadripper 및 그 조합은 Advanced Micro Devices, Inc.의 상표입니다. Adobe, Photoshop 및 Substance는 미국 및/또는 기타 국가에서 Adobe의 상표 또는 등록 상표입니다. Autodesk 및 Maya는 미국에서 Autodesk, Inc. 및/또는 그 자회사 및/또는 계열사의 등록 상표입니다. Houdini는 미국 및 기타 국가에 등록된 Side Effects Software Inc.의 상표입니다. Katana 및 Nuke는 The Foundry Visionmolders Ltd.의 상표 또는 등록 상표입니다. Unreal은 미국 및 기타 국가에서 Epic Games, Inc.의 등록 상표입니다. 본 발행물에 사용된 기타 제품 명칭은 오직 식별 목적으로만 사용되며, 각 회사의 상표일 수 있습니다.